

Loto du passé simple

Règle du jeu

1. Le jeu se joue au minimum à deux, au maximum à quatre, plus un arbitre. Chaque groupe dispose d'un tableau de jeu à 9 cases et de jetons de couleurs différentes pour le remplir. Chaque joueur choisit sa couleur.
2. Le but du jeu consiste à remplir une ligne, une diagonale ou une colonne en alignant 3 jetons de même couleur. Le joueur ayant réussi l'alignement a gagné la partie et on en recommence une nouvelle.
3. La case dans laquelle on pose un jeton dépend des phrases dites par le professeur : il faut être attentif au *groupe du verbe* et à *la personne* à laquelle il est employé. Par exemple, si la phrase entendue est "Jugué al tenis el verano pasado", la case à remplir est la première en haut à gauche du tableau : jugar, verbe en -AR + 1^{ère} personne du singulier.
4. Les joueurs jouent chacun leur tour selon un ordre de passage établi (sens des aiguilles d'une montre par exemple). Lorsqu'un joueur a posé son jeton, les autres peuvent contester la case choisie et expliquer pourquoi. Si le joueur s'est effectivement trompé, il retire son jeton et le joueur qui a remarqué l'erreur pose son jeton dans la bonne case. Il rejoue immédiatement au tour suivant.
5. Un joueur ne joue pas afin d'exercer le rôle d'arbitre. Ce rôle tourne à chaque nouvelle partie. L'arbitre départage les joueurs en cas de désaccord. Il dispose pour cela du tableau de conjugaison produit pendant la phase 3. Il peut aussi signaler les erreurs qui n'ont pas été repérées par les autres joueurs. Si c'est le cas, le joueur suivant dans l'ordre de passage pose son jeton et rejoue immédiatement au tour suivant.
6. A la fin de chaque partie, chaque joueur totalise tous les jetons qu'il a posés sur le tableau. A la fin du jeu, le gagnant est celui qui aura marqué le plus de points au total.

LOTO PASSE SIMPLE

	-AR	-ER / -IR	irrégulier
yo			
tú			
él ella			

